

一 参考系 质点

1 参考系

为描述物体的运动而选择的标准物叫做参考系。选取的参考系不同，对物体运动情况的描述不同，这就是运动描述的相对性。（直角，极，自然）

2 质点

如果我们研究某一物体的运动，而可以忽略其大小和形状对物体运动的影响，若不涉及物体的转动和形变，我们就可以把物体当作是一个具有质量的点（即**质点**）来处理。（平动，刚体）

质点是经过科学抽象而形成的理想化的物理模型。目的是为了突出研究对象的主要性质，暂不考虑一些次要的因素。

二 位置矢量 运动方程 位移

1 位置矢量

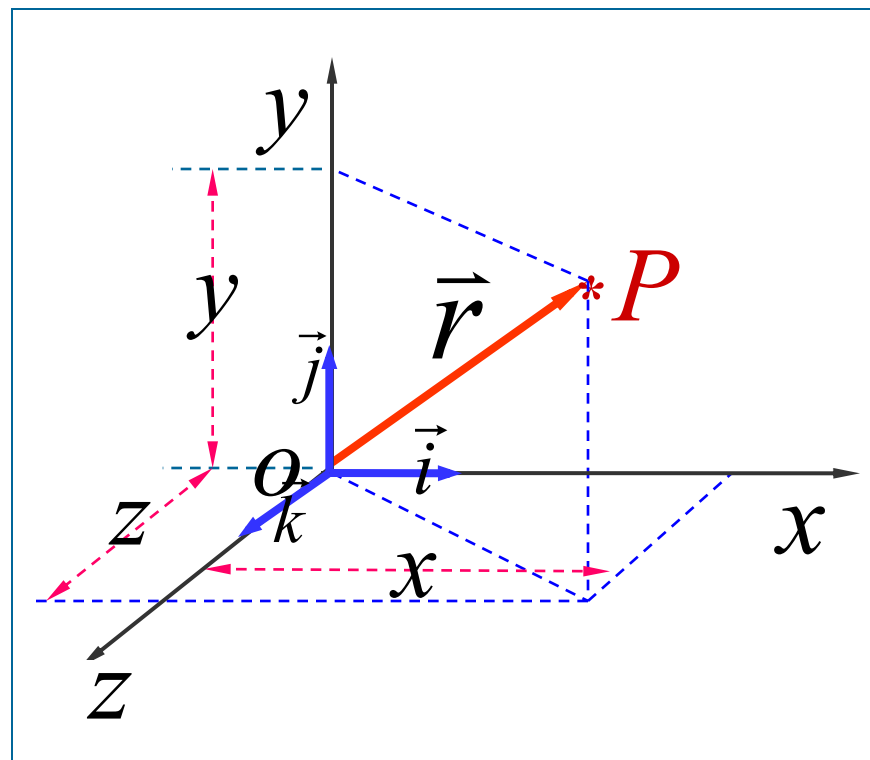
确定质点 P 某一时刻在坐标系里的位置的物理量称位置矢量，简称位矢 $\vec{r}$ 。

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

式中 $\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 、 $\vec{k}$ 分别为 x 、 y 、 z 方向的单位矢量。

位矢 $\vec{r}$ 的值为

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



位矢 $\vec{r}$ 的方向余弦

$$\begin{cases} \cos \alpha = x/r \\ \cos \beta = y/r \\ \cos \gamma = z/r \end{cases}$$

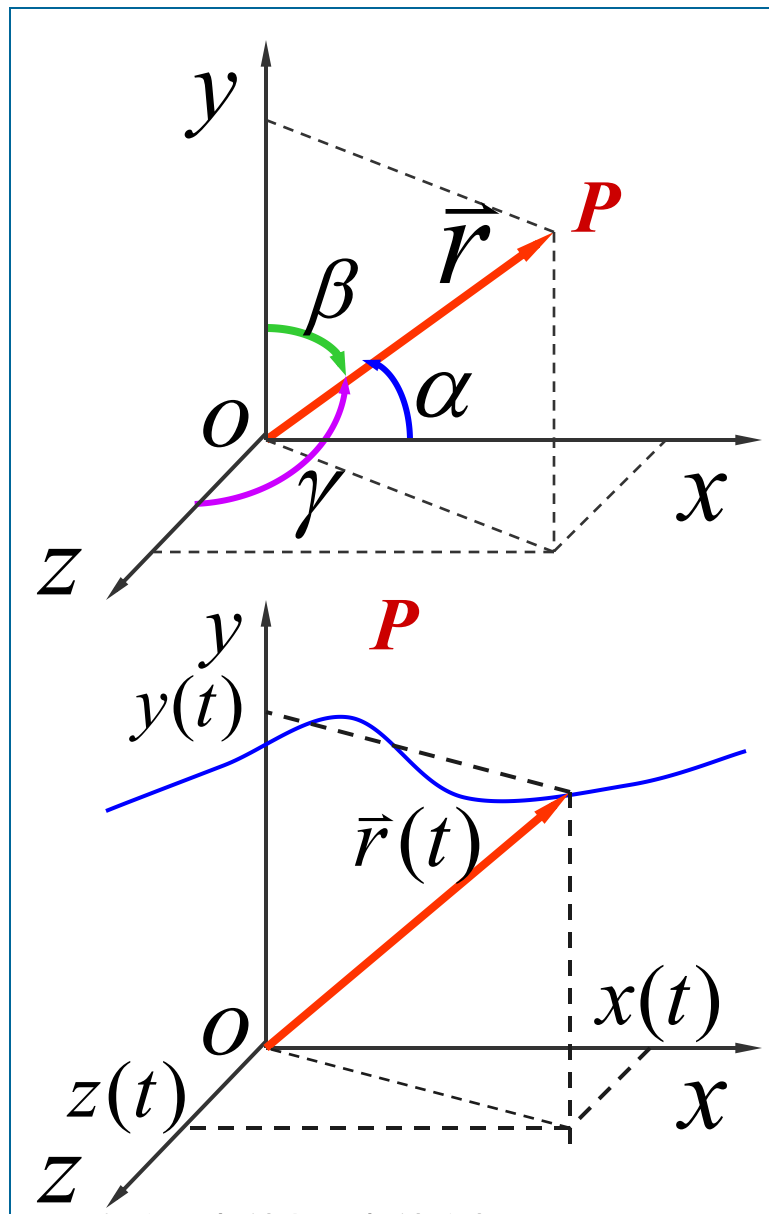
2 运动方程

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

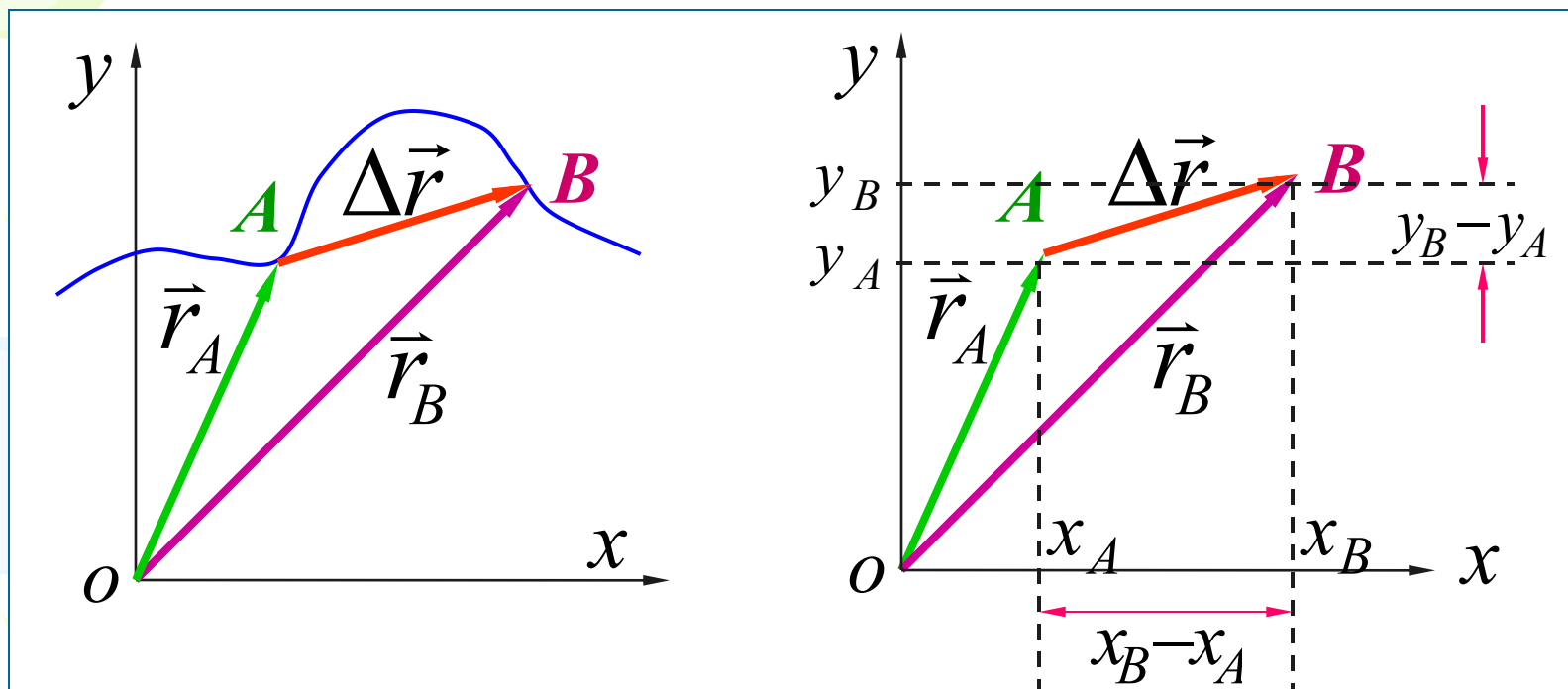
分量式 $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$

从中消去参数 t 得轨迹方程

$$f(x, y, z) = 0$$



3 位移



经过时间间隔 Δt 后，质点位置矢量发生变化，由始点 A 指向终点 B 的有向线段 $\overline{AB}$ 称为点 A 到 B 的位移矢量 $\Delta \vec{r}$ 。位移矢量也简称位移。

$$\because \vec{r}_B = \vec{r}_A + \Delta \vec{r} \quad \therefore \Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$$

又 $\vec{r}_A = x_A \vec{i} + y_A \vec{j}$

$$\vec{r}_B = x_B \vec{i} + y_B \vec{j}$$

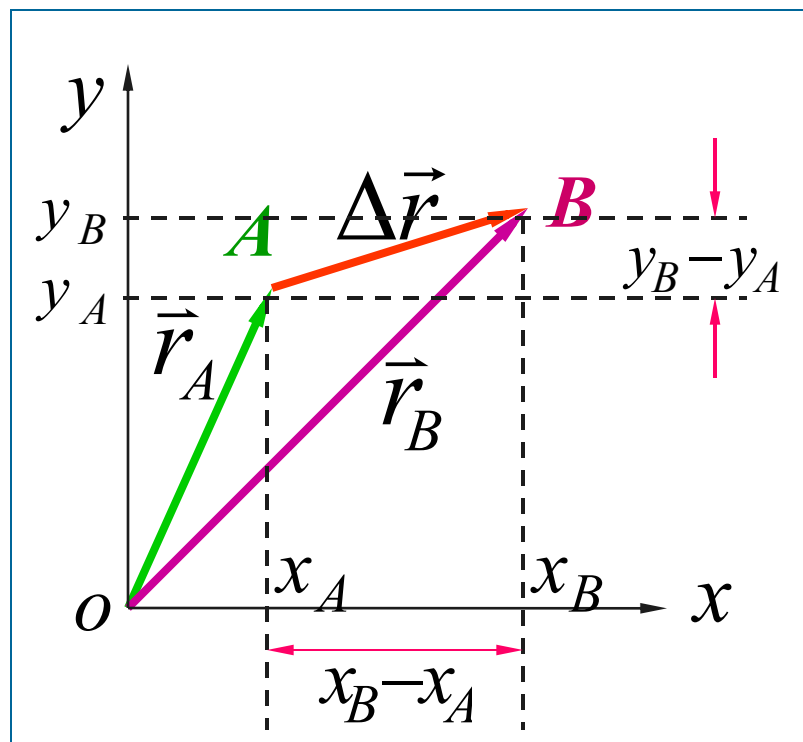
所以位移 $\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A$

$$\Delta \vec{r} = (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j}$$

若质点在三维空间中运动，
则在直角坐标系 $Oxyz$ 中其位

移为 $\Delta \vec{r} = (x_B - x_A) \vec{i} + (y_B - y_A) \vec{j} + (z_B - z_A) \vec{k}$

位移的大小为 $|\Delta \vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$



4 路程 (Δs) : 质点实际运动轨迹的长度。

完整版，请访问 www.kaoyancas.net 科大科院考研网，专注于中科大、中科院考研

位移的物理意义

A) 确切反映物体在空间位置的变化, 与路径无关, 只决定于质点的始末位置.

B) 反映了运动的矢量性和叠加性.

$$\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}$$

$$|\Delta \vec{r}| = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2 + \Delta z^2}$$

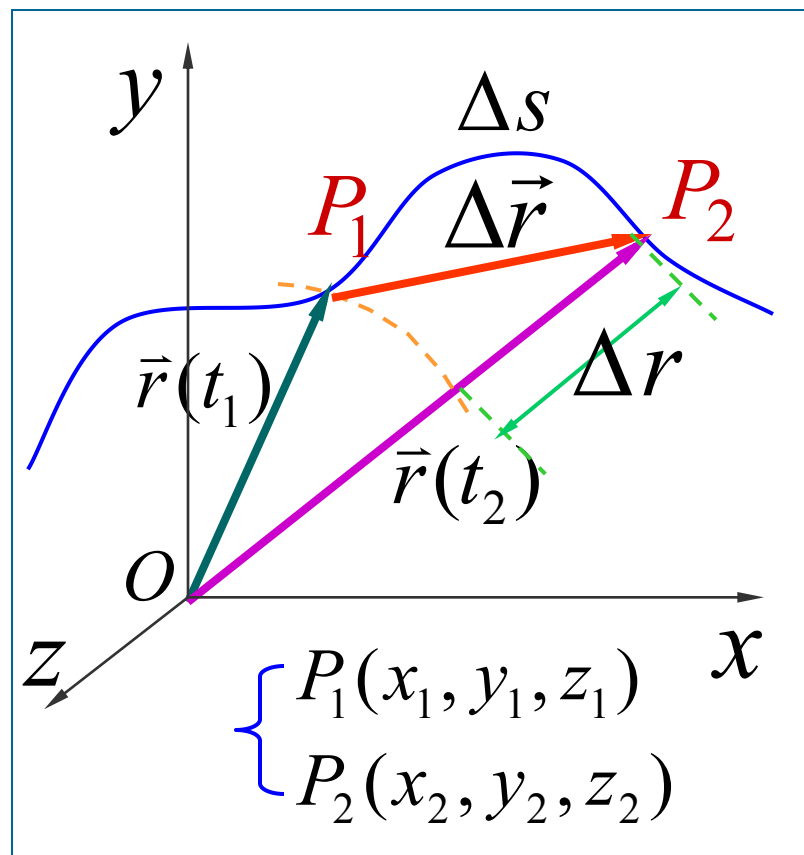
注意

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta r$$

位矢长度的变化

$$\Delta r = \sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2} - \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$$

完整版, 请访问 www.kaoyancas.net 科大科院考研网, 专注于中科大、中科院考研



讨论

位移与路程

(A) P_1P_2 两点间的路程，是不唯一的，可以是 Δs 或 $\Delta s'$ 而位移 $\Delta \vec{r}$ 是唯一的。

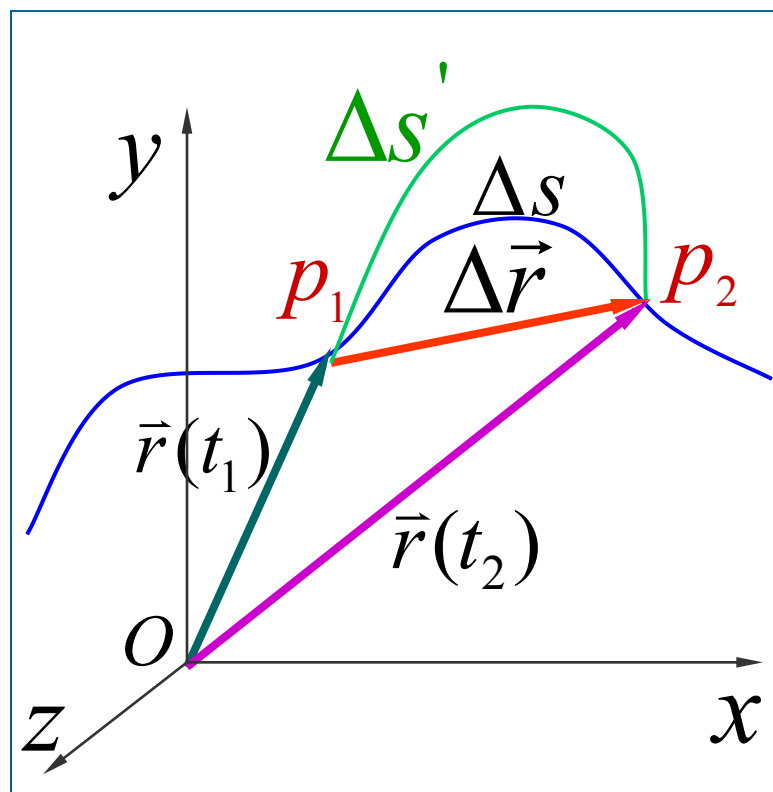
(B) 一般情况，位移大小不等于路程。

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta s$$

(C) 什么情况 $|\Delta \vec{r}| = \Delta s$?

不改变方向的直线运动；当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时 $|\Delta \vec{r}| = \Delta s$.

(D) 位移是矢量，路程是标量。



三 速度

1 平均速度

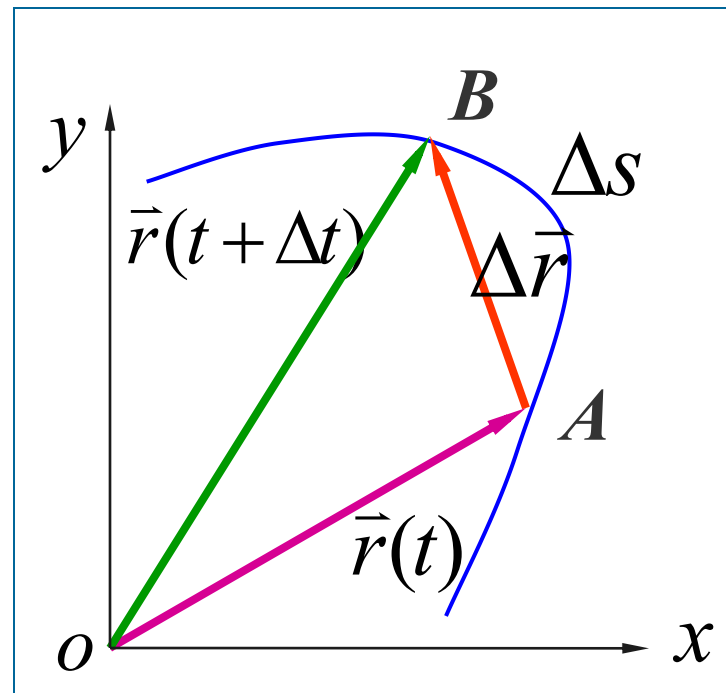
在 Δt 时间内，质点从点 A 运动到点 B ，其位移为

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

Δt 时间内，质点的平均速度

$$\bar{\vec{v}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j}$$

或 $\bar{\vec{v}} = \bar{v}_x \vec{i} + \bar{v}_y \vec{j}$ 平均速度 $\bar{\vec{v}}$ 与 $\Delta \vec{r}$ 同方向.



平均速度大小 $|\bar{\vec{v}}| = \sqrt{\left(\frac{\Delta x}{\Delta t}\right)^2 + \left(\frac{\Delta y}{\Delta t}\right)^2}$

2 瞬时速度

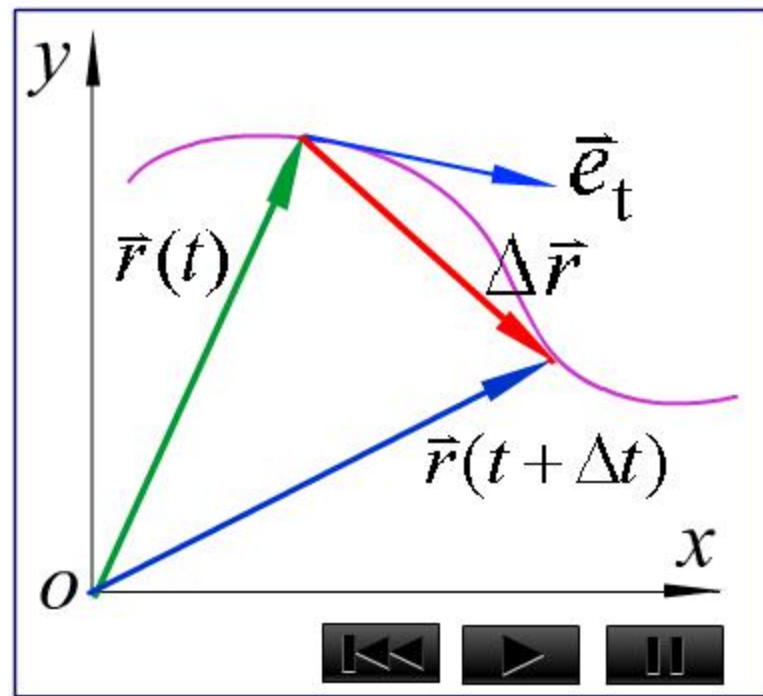
当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时平均速度的极限值叫做瞬时速度，简称速度

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j}$$

当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时， $|d\vec{r}| = ds$

$$\vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{e}_t$$



当质点做曲线运动时，质点在某一点的速度方向就是沿该点曲线的切线方向。

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j}$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j}$$

若质点在三维空间中运动，
其速度为

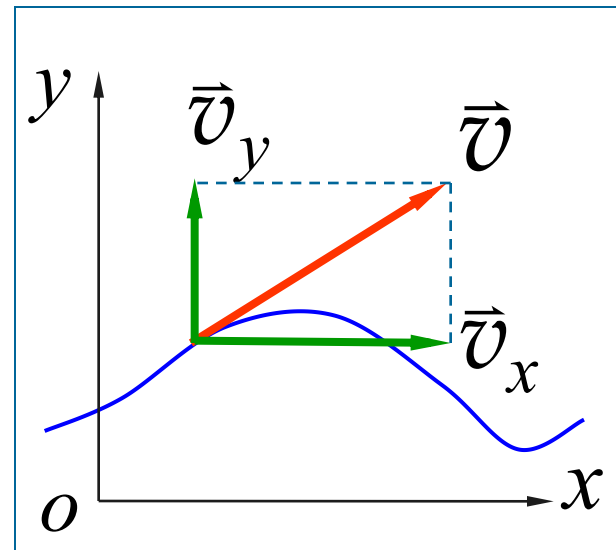
$$\vec{v} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

瞬时速率：速度 $\vec{v}$ 的大小称为速率

$$\because \vec{v} = \frac{ds}{dt} \vec{e}_t$$

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}$$

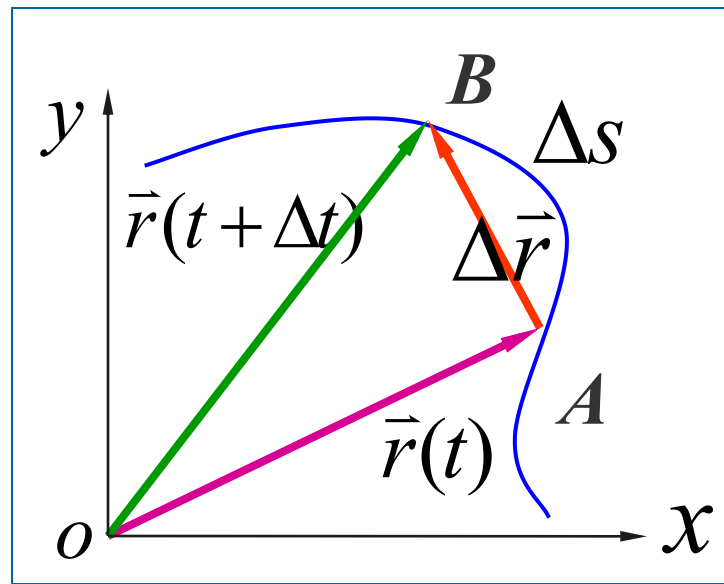
$$\therefore v = \frac{ds}{dt}$$



平均速率 $\bar{v} = \frac{\Delta s}{\Delta t}$

瞬时速率 $v = \frac{ds}{dt}$

讨论



一运动质点在某瞬时位于矢径 $\vec{r}(x, y)$ 的端点处，其速度大小为

(A) $\frac{dr}{dt}$

(B) $\frac{d\vec{r}}{dt}$

(C) $\frac{d|\vec{r}|}{dt}$

★ (D) $\sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2}$

例 1 设质点的运动方程为 $\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j}$ ，其中 $x(t) = (1\text{m}\cdot\text{s}^{-1})t + 2\text{m}$ ， $y(t) = (\frac{1}{4}\text{m}\cdot\text{s}^{-2})t^2 + 2\text{m}$ 。
(1) 求 $t=3\text{s}$ 时的速度。(2) 作出质点的运动轨迹图。

解 (1) 由题意可得速度分量分别为

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 1\text{m}\cdot\text{s}^{-1}, \quad v_y = \frac{dy}{dt} = \left(\frac{1}{2}\text{m}\cdot\text{s}^{-2}\right)t$$

$$t=3\text{s} \text{ 时速度为 } \vec{v} = (1\text{m}\cdot\text{s}^{-1})\vec{i} + (1.5\text{m}\cdot\text{s}^{-1})\vec{j}$$

速度 $\vec{v}$ 与 x 轴之间的夹角

$$\theta = \arctan \frac{1.5}{1} = 56.3^\circ$$

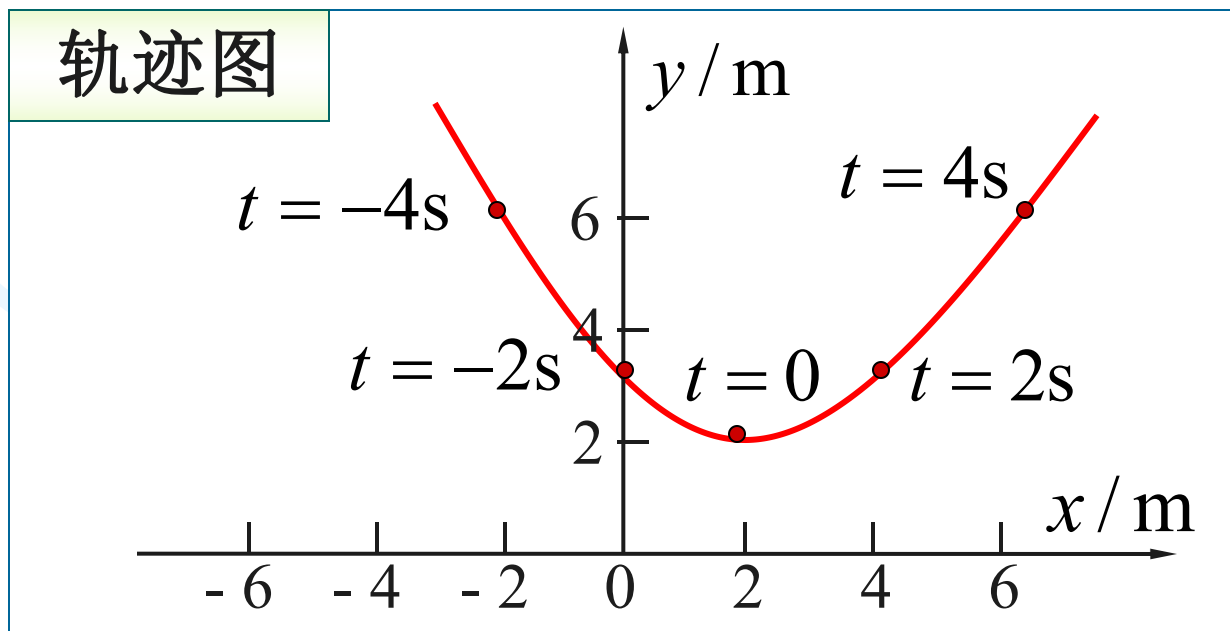
(2) 运动方程

$$\begin{cases} x(t) = (1\text{m} \cdot \text{s}^{-1})t + 2\text{m} \\ y(t) = (\frac{1}{4}\text{m} \cdot \text{s}^{-2})t^2 + 2\text{m} \end{cases}$$

由运动方程消去参数 t 可得轨迹方程为

$$y = (\frac{1}{4}\text{m}^{-1})x^2 - x + 3\text{m}$$

轨迹图



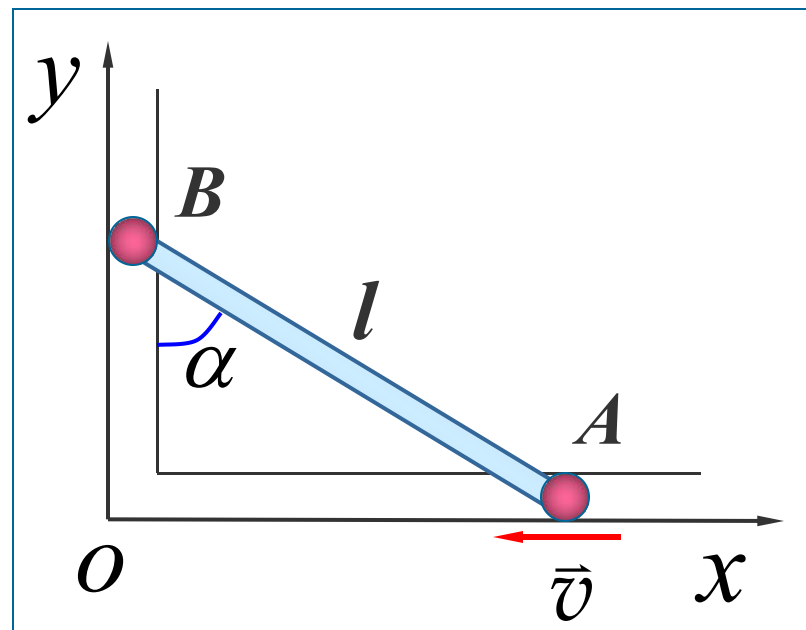
例2 如图所示， A 、 B 两物体由一长为 l 的刚性细杆相连， A 、 B 两物体可在光滑轨道上滑行. 如物体 A 以恒定的速率 v 向左滑行，当 $\alpha = 60^\circ$ 时，物体 B 的速率为多少？

解 建立坐标系如图，
物体 A 的速度

$$\vec{v}_A = v_x \vec{i} = \frac{dx}{dt} \vec{i} = -v \vec{i}$$

物体 B 的速度

$$\vec{v}_B = v_y \vec{j} = \frac{dy}{dt} \vec{j}$$



OAB 为一直角三角形，刚性细杆的长度 l 为一常量

$$x^2 + y^2 = l^2$$

两边求导得

$$2x \frac{dx}{dt} + 2y \frac{dy}{dt} = 0$$

即

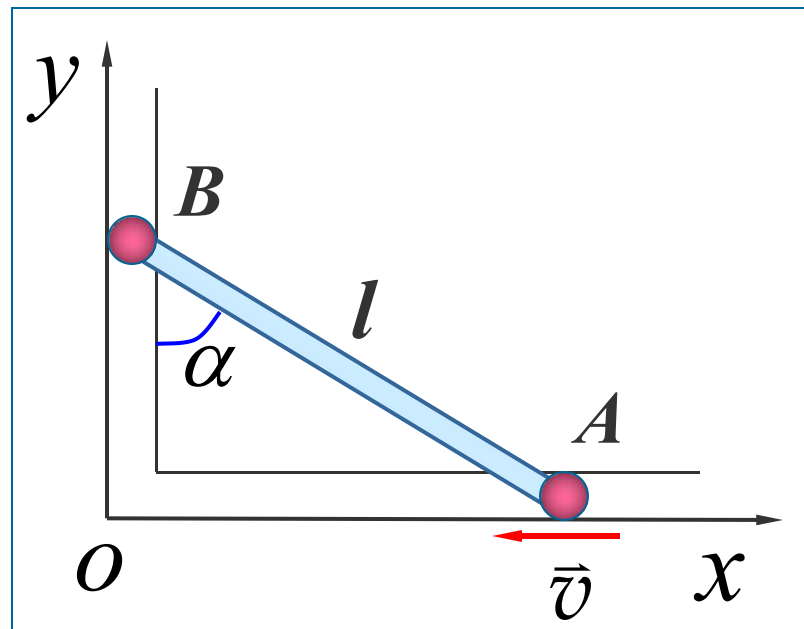
$$\frac{dy}{dt} = -\frac{x}{y} \frac{dx}{dt}$$

$$\therefore \frac{dx}{dt} = -v, \quad \tan \alpha = \frac{x}{y}$$

$$\vec{v}_B = -\frac{x}{y} \frac{dx}{dt} \vec{j}$$

$$\therefore \vec{v}_B = v \tan \alpha \vec{j}$$

$\vec{v}_B$ 沿 y 轴正向，当 $\alpha = 60^\circ$ 时 $v_B = 1.73v$



四 加速度（反映速度变化快慢的物理量）

1) 平均加速度

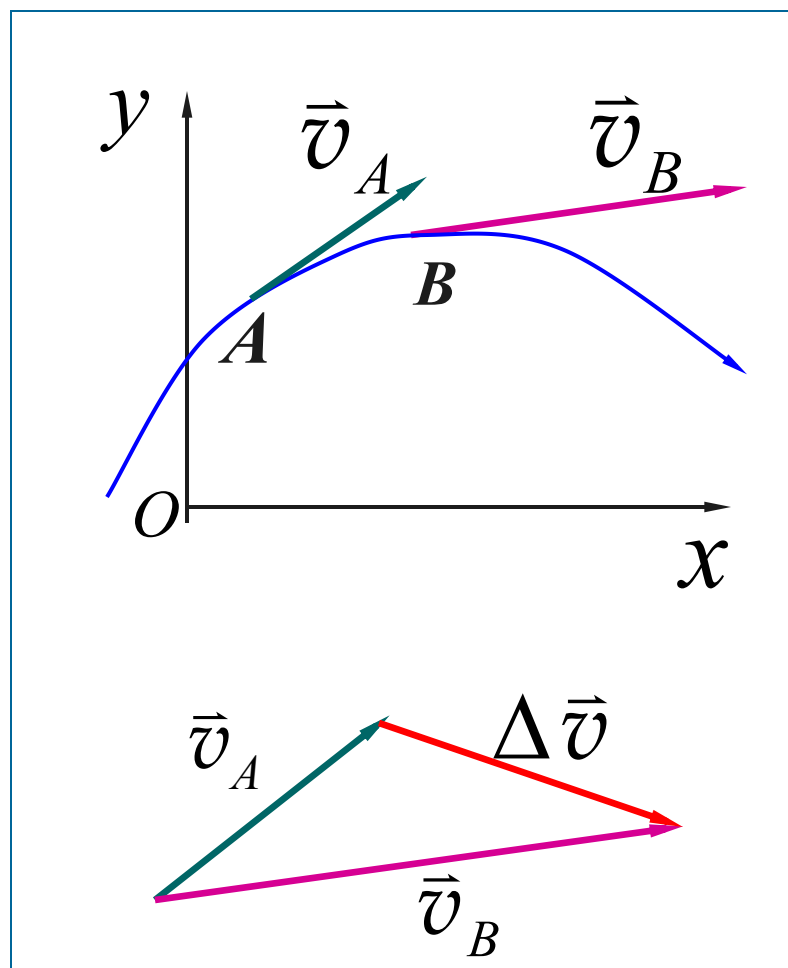
单位时间内的速度增量即平均加速度

$$\bar{a} = \frac{\Delta \bar{v}}{\Delta t}$$

$\bar{a}$ 与 $\Delta \bar{v}$ 同方向.

2) （瞬时）加速度

$$\bar{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \bar{v}}{\Delta t} = \frac{d\bar{v}}{dt}$$



加速度 $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{dv_x}{dt}\vec{i} + \frac{dv_y}{dt}\vec{j}$

加速度大小 $a = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left| \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} \right| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2}$

质点作三维运动时加速度为

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}$$

加速度大小

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

$$\left\{ \begin{aligned} a_x &= \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y &= \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \\ a_z &= \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2} \end{aligned} \right.$$

讨论

 $|\Delta \vec{v}| \neq \Delta v$ 吗？

$$\Delta \vec{v} = \vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)$$

$$|\Delta \vec{v}| = |\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)|$$

在 Ob 上截取 $\overline{Oc} = \overline{Oa}$

$$\Delta v = \overline{cb}$$

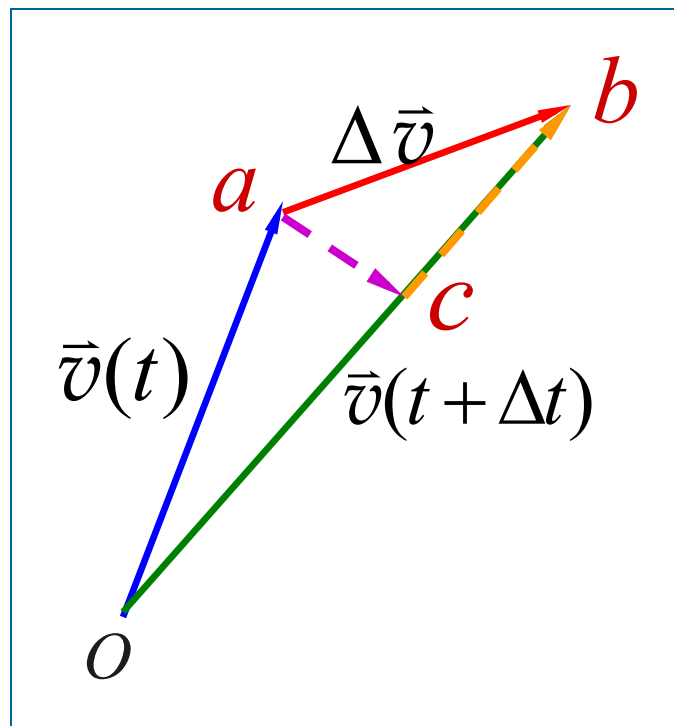
$$\Delta \vec{v} = \vec{ac} + \vec{cb} = \Delta \vec{v}_n + \Delta \vec{v}_t$$

$$\Delta \vec{v}_n = \vec{ac}$$

速度方向变化

$$\Delta \vec{v}_t = \vec{cb}$$

速度大小变化



讨论

问 $|\vec{a}| = a \neq \frac{dv}{dt}$ 吗？

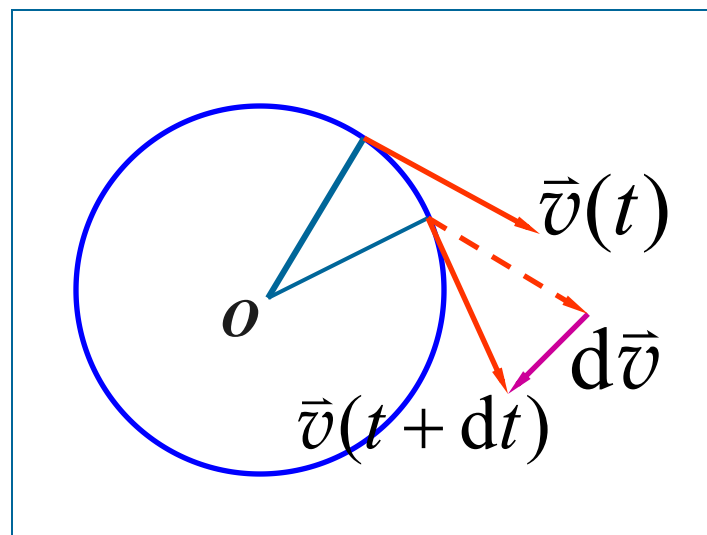
例 匀速率圆周运动

因为 $v(t) = v(t + dt)$

所以 $\frac{dv}{dt} \equiv 0$

而 $|\vec{a}| = a \neq 0$

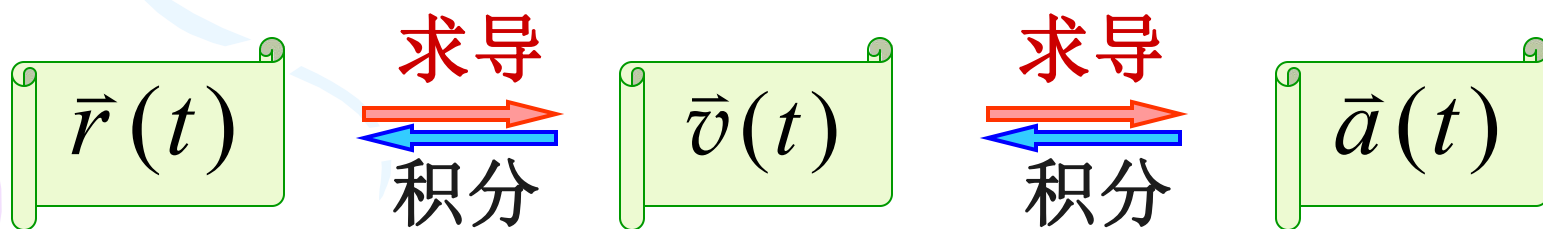
所以 $a \neq \frac{dv}{dt}$



质点运动学两类基本问题

一 由质点的运动方程可以求得质点在任一时刻的位矢、速度和加速度；

二 已知质点的加速度以及初始速度和初始位置，可求质点速度及其运动方程。



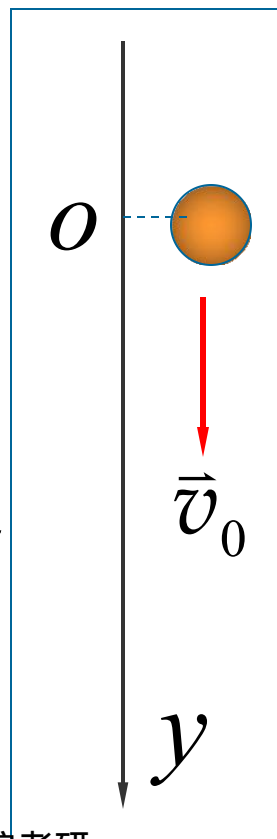
例3 有一个球体在某液体中竖直下落，其初速度为 $\vec{v}_0 = (10\text{m}\cdot\text{s}^{-1})\vec{j}$ ，它的加速度为 $\vec{a} = (-1.0\text{s}^{-1})v\vec{j}$ 问 (1) 经过多少时间后可以认为小球已停止运动，(2) 此球体在停止运动前经历的路程有多长？

解：由加速度定义 $a = \frac{dv}{dt} = (-1.0\text{s}^{-1})v$

$$\int_{v_0}^v \frac{dv}{v} = (-1.0\text{s}^{-1}) \int_0^t dt, \quad v = v_0 e^{(-1.0\text{s}^{-1})t}$$

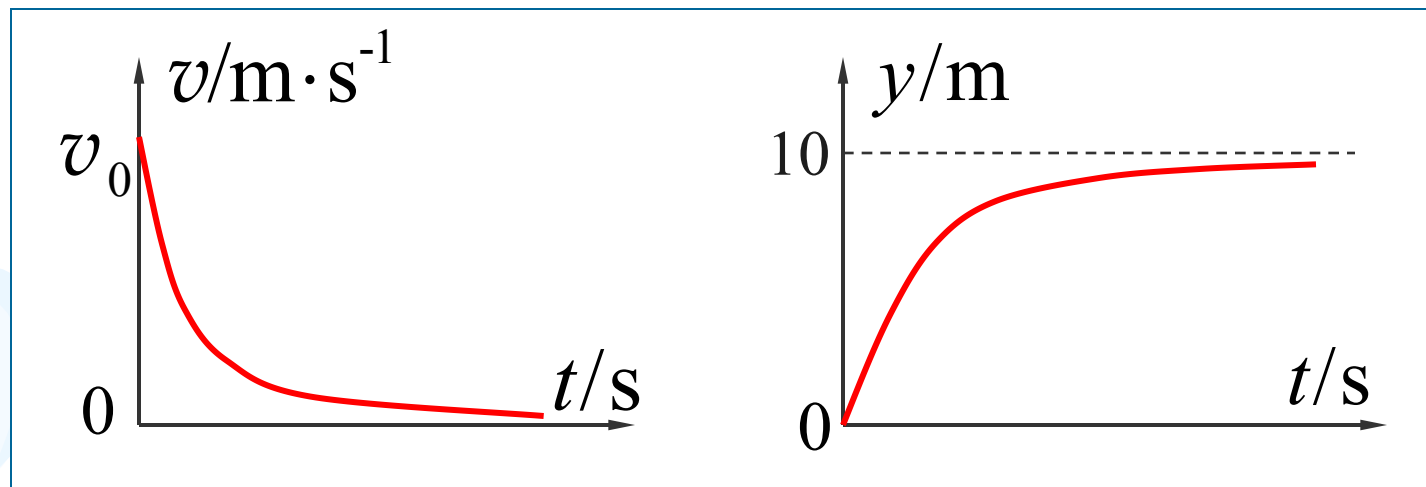
$$v = \frac{dy}{dt} = v_0 e^{(-1.0\text{s}^{-1})t} \quad \int_0^y dy = v_0 \int_0^t e^{(-1.0\text{s}^{-1})t} dt$$

$$y = 10[1 - e^{(-1.0\text{s}^{-1})t}] \text{m}$$



$$v = v_0 e^{(-1.0\text{s}^{-1})t}$$

$$y = 10[1 - e^{(-1.0\text{s}^{-1})t}] \text{m}$$



v	$v_0/10$	$v_0/100$	$v_0/1000$	$v_0/10000$
t/s	2.3	4.6	6.9	9.2
y/m	8.9974	9.8995	9.9899	9.9990

$$t = 9.2\text{s}, \quad v \approx 0, \quad y \approx 10\text{m}$$